**Объект события**

Чтобы хорошо обработать событие, недостаточно знать о том, что это – «клик» или «нажатие клавиши». Могут понадобиться детали: координаты курсора, введённый символ и другие, в зависимости от события.

Детали произошедшего браузер записывает в «объект события», который передаётся первым аргументом в обработчик.

**[Свойства объекта события](http://learn.javascript.ru/obtaining-event-object" \l "svoystva-obekta-sobytiya)**

Пример ниже демонстрирует использование объекта события:

<input type="button" value="Нажми меня" id="elem">

<script>

elem.onclick = function(event) {

// вывести тип события, элемент и координаты клика

alert(event.type + " на " + event.currentTarget);

alert(event.clientX + ":" + event.clientY);

}

</script>

Свойства объекта event:

**event.type**

Тип события, в данном случае click

**event.currentTarget**

Элемент, на котором сработал обработчик. Значение – в точности такое же, как и у this, но бывают ситуации, когда обработчик является методом объекта и его this при помощи bind привязан к этому объекту, тогда мы можем использовать event.currentTarget.

**event.clientX / event.clientY**

Координаты курсора в момент клика (относительно окна)

Есть также и ряд других свойств, в зависимости от событий, которые мы разберём в дальнейших главах, когда будем подробно знакомиться с событиями мыши, клавиатуры и так далее.

**Объект события доступен и в HTML**

При назначении обработчика в HTML, тоже можно использовать переменную event, это будет работать кросс-браузерно:

<input type="button" onclick="alert(event.type)" value="Тип события">

Это возможно потому, что когда браузер из атрибута создаёт функцию-обработчик, то она выглядит так: function(event) { alert(event.type) }. То есть, её первый аргумент называется "event".

**[Особенности IE8-](http://learn.javascript.ru/obtaining-event-object" \l "osobennosti-ie8)**

IE8- вместо передачи параметра обработчику создаёт глобальный объект window.event. Обработчик может обратиться к нему.

Работает это так:

elem.onclick = function() {

// window.event - объект события

alert( window.event.clientX );

};

**[Кроссбраузерное решение](http://learn.javascript.ru/obtaining-event-object" \l "krossbrauzernoe-reshenie)**

Универсальное решение для получения объекта события:

element.onclick = function(event) {

event = event || window.event; // (\*)

// Теперь event - объект события во всех браузерах.

};

Строка (\*), в случае, если функция не получила event (IE8-), использует window.event.-событие event.

Можно написать и иначе, если мы сами не используем переменную event в замыкании:

element.onclick = function(e) {

e = e || event;

// Теперь e - объект события во всех браузерах.

};

**[Итого](http://learn.javascript.ru/obtaining-event-object" \l "itogo)**

* Объект события содержит ценную информацию о деталях события.
* Он передается первым аргументом event в обработчик для всех браузеров, кроме IE8-, в которых используется глобальная переменная window.event.

Кросс-браузерно для JavaScript-обработчика получаем объект события так:

element.onclick = function(event) {

event = event || window.event;

// Теперь event - объект события во всех браузерах.

};

Еще вариант:

element.onclick = function(e) {

e = e || event; // если нет другой внешней переменной event

...

};